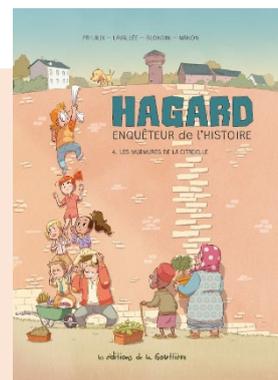
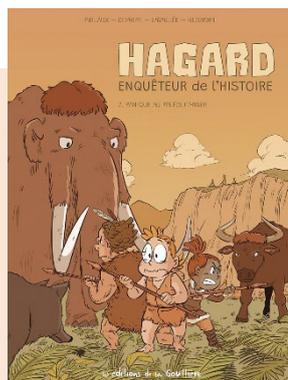


+ Découvrir la série : HAGARD ENQUÊTEUR de L'HISTOIRE



Hagard est un gentil garçon, curieux et passionné d'Histoire. Mais surtout, il possède un don extraordinaire : celui de voyager dans le temps.

Les trois auteurs de la série, Gilles Prilaux, idée originale de la BD et chef du pôle scientifique de Somme Patrimoine, Mathieu Lavallée, scénariste, professeur agrégé d'histoire et professeur relais du service éducatif de Somme Patrimoine et Greg Blondin, dessinateur et illustrateur, propulsent Hagard, sympathique collégien fêru d'histoire, dans des voyages à travers le temps. Étourdi, un peu lunaire, Hagard ne tombe jamais vraiment ni au bon endroit, ni au bon moment, ce qui l'entraîne dans des situations souvent délicates et parfois cocasses. Bien heureusement, le jeune héros est accompagné dans ses rêves-voyages par des personnages qui le protègent et lui font découvrir leur société, à travers leur vie quotidienne.

Tome 1 - Le mystère des coupeurs de tête

Tome 2 - Panique au Paléolithique

Tome 3 - Les secrets de l'oppidum

Tome 4 - Les murmures de la citadelle

Faites entrer la BD dans vos établissements scolaires

Chaque année, le Conseil départemental de la Somme offre un nouveau tome de la série aux élèves qui entrent au collège. C'est ainsi qu'en 2020, 2021 et 2022, 24 000 BD ont été distribuées aux élèves de 6^{ème}. En 2023, le tome 4 : « Les murmures de la citadelle » premier opus d'une nouvelle trilogie est diffusé aux élèves de 3^{ème}.

Pour aller plus loin, au-delà de la lecture des voyages d'Hagard, Somme Patrimoine a conçu des mallettes pédagogiques et des visites de ses sites.

Des mallettes pédagogiques

Elles contiennent :

- 10 fac-similés d'objets à retrouver dans la BD et leur fiche d'exploitation
- 30 ex. de BD
- Un jeu de cartes et une frise chronologique
- 7 planches de BD grand format



Les mallettes sont prêtées gracieusement par Somme Patrimoine aux établissements scolaires pour une durée ne pouvant excéder 15 jours. Ces mallettes sont à réserver par téléphone au 03 22 71 83 83 ou par mail à : fdelaune@somme.fr / iqueyrat@somme.fr

TARIFS DES MALLETES PÉDAGOGIQUES :

- Prêt gratuit
- Livraison dans les établissements scolaires et présentation de la mallette par un médiateur (2h de présence) : 250€ / classe
- Frais de déplacement : 0.60€/km

VOS CONTACTS :

Isabelle Dubreug-Queyrat
Gestionnaire de collections – Somme Patrimoine
03 60 01 53 50 – iqueyrat@somme.fr

Frédéric Delauné
Agent de réservations – Somme Patrimoine
03 22 71 83 83 – fdelaune@somme.fr

Emmener les élèves dans les pas d'Hagard

L'archéologie est au cœur de la BD et Hagard est un véritable passeur de mémoire. La série met en valeur des sites du département de la Somme, des acteurs de l'archéologie qu'il s'agisse d'archéologues comme ceux de l'Inrap ou de médiateurs dans des structures culturelles. Les enquêtes d'Hagard prennent forme dans des lieux réels, fréquentables par tout le monde et permet d'en savoir un peu plus sur l'histoire et l'archéologie d'un patrimoine souvent méconnu.

Au cours de chacune de ces visites, l'élève est en immersion dans la BD. Les médiateurs utilisent les planches issues de différents tomes pour faire le lien entre récit et réalité.

Des visites sur les sites de Somme Patrimoine

Découverte du Centre archéologique de Ribemont-sur-Ancre



FORMAT 2h OU Journée complète

Visiter le site archéologique de Ribemont-sur-Ancre c'est :

- Voyager à travers 50 ans de fouilles archéologiques faites d'innovations, de découvertes majeures, d'hypothèses, de doutes et de questionnements.
- Découvrir le guerrier gaulois.
- Comprendre le processus de romanisation
- Accéder aux réserves archéologiques
- Manipuler du mobilier archéologique
- Rencontrer les professionnels de l'archéologie, comprendre leur métier et leur formation



Découverte du Parc naturel et Archéologique de Samara

FORMAT 2h OU Journée complète

Visite du parc de Samara sur le thème « Du monde gaulois au monde romain »

- Découverte de l'époque de l'Âge du fer et de la romanisation
- Approche de la vie quotidienne des gaulois par le biais de démonstrations
- Tisser un lien entre les métiers du centre archéologique de Ribemont-sur-Ancre et ceux de la médiation culturelle pratiquée à Samara



Découverte de la citadelle de Doullens



FORMAT 2h OU Journée complète

Visiter la citadelle de Doullens sur le thème : « 20^{ème} » et découvrez les utilisations qui en sont faites au cours de ce siècle

- Hôpital militaire au cours de la Première Guerre mondiale
- Camp de détention au cours de la Seconde Guerre mondiale
- Prison pour femmes et école de préservation de jeunes filles
- Lieu d'accueil des Harkis

TARIFS DES VISITES DES SITES DE SOMME PATRIMOINE :

- Format 2h : 7€ / élève
- Format journée complète (visite et ateliers) : 14€ / élève
- Transport : à la charge de l'établissement scolaire

VOS CONTACTS :

Frédéric Delauné
Agent de réservations – Somme Patrimoine
03 22 71 83 83 – fdelaune@somme.fr

Des visites sur les sites culturels de la Somme

Le musée de Picardie, le Jardin archéologique de Saint-Acheul, le musée Boucher de Perthes et l'INRAP sont des partenaires de Somme Patrimoine et des acteurs croisés dans les voyages d'Hagard. Ces sites incontournables du paysage culturel et archéologique samarien accueillent vos élèves pour des visites en lien avec notre jeune héros.

N'hésitez pas à nous contacter pour construire un parcours « Dans les pas d'Hagard » sur mesure.

VOS CONTACTS :

Margot LEPAGE
Cheffe de pôle action culturelle et développement des publics – Somme Patrimoine
06 60 93 97 11 – mlepage@somme.fr

Mathieu LAVALLEE
Professeur relais - Service éducatif Somme Patrimoine
mathieu.lavallee@ac-amiens.fr

Laurent LOMBARD
Professeur relais - Service éducatif de Somme Patrimoine
laurent.lombard@ac-amiens.fr



Des ateliers avec « On a marché sur la bulle »

L'association « On a marché sur la bulle » œuvre pour la promotion de la lecture et de la bande dessinée par le biais d'ateliers et de rencontres. Nous avons co-construit trois formules d'ateliers à accueillir dans vos classes, dans les médiathèques ou à découvrir sur les sites de Somme Patrimoine.



FORMAT 2h

Objectifs :

- Accompagnement à la lecture
- Approfondissement par l'archéologie

FORMAT 3h

Objectifs :

- Connaître les codes de lecture de la BD et être capable de les identifier, de les expliquer à l'aide d'Hagard
- Réaliser l'écriture d'un strip rapide de 3 cases
- Commencer le dessin qui sera terminé en classe avec l'enseignant porteur de projet

FORMAT 1 JOUR - ON A MARCHÉ SUR LA BULLE

Objectifs :

- Connaître les codes de lecture de la BD et être capable de les identifier, de les expliquer à l'aide d'Hagard
- Participer à l'écriture des codes graphiques
- Réaliser l'écriture d'un strip de 5 cases
- Faire le dessin : brouillon, dessin, encrage, couleurs

TARIFS :

- Format ½ journée : 301€/classe
- Frais de déplacement : 0.70€/km

VOS CONTACTS :

Prescilla MARCHAND

Assistante Service Éducatif ▪ Coordinatrice des journées des scolaires

Association On a Marché sur la Bulle

03 22 72 82 76 – p.marchand@oamslb.fr

Margot LEPAGE

Cheffe de pôle action culturelle et développement des publics – Somme Patrimoine

06 60 93 97 11 – mlepage@somme.fr